

Développement Web avec GWT

Durée: 3 jours

1530 € HT

Public:

Développeurs Web et toute personne souhaitant comprendre le fonctionnement de GWT.

Objectifs:

Comprendre le principe de GWT, savoir le mettre en œuvre pour développer des applications Web.

Connaissances préalables nécessaires:

Une bonne connaissance de Java est nécessaire, et des contraintes du développement web.

Programme:

- Introduction** : Présentation de Google Web Toolkit
Historique, licence Apache 2.0
Apports de GWT par rapport à Java
Principe : développement réalisé en Java, traduction en javascript par le compilateur
- Composants** : Elements fournis par le GWT SDK :
Le compilateur Javascript
Le navigateur pour les tests
L'émulateur JRE
Les widgets : composants graphiques
Mise en œuvre : réalisation d'une première application
- Widgets** : Composants graphiques
Exemples de réalisation avec les composants fournis en standard avec le SDK
Bibliothèques complémentaires :
EXT-GWT
GWT Components Library
GWT Widget Library
GWTiger
Dojo, ...
- Extensions** : GWT RPC : requêtes à un serveur distant
Google App Engine : utilisation des API Google

Développement Web avec GWT

Outils de développement : Présentation des différents IDE : GWT Designer (plugin Eclipse), gwt Developer, ...
Tests unitaires avec JUnit
Speed Tracer : extension du navigateur Chrome pour optimiser les applications Web